

**Bund Deutscher Sportschützen 1975 e.V**  
**Deutsche Meisterschaf SPEED STEEL® 2021**

**SPEED**  
**STEEL®**

**\* Turntable**  
**Briefingcard**

## BDS DM, SPEED STEEL 2021 „Turntable“ (3x10)

**Runs:** 3 Runs, kein Streichergebnis, Solltrefferzahl 30

**Ziele:** 3 Rechteckplatten, eine Fallscheibenanlage, ein Triple Pole mit 3 Platten und eine Stopp-Platte auf 12-15 Metern

**Treffer:** Genau und nur (!) 15 auf 3 Rechteckplatten, je einen auf die restlichen Ziele, beliebig viele auf dem Stopp-Ziel

**Startposition:** Standard gem. Sp 07.02.01:

CF = „lawman ready“

KK/R, CFHG-LR = „low ready“

**Oblig. Reload** (alle Waffen außer Rifle manual) frühestens nach dem ersten Treffer auf ein zu beschießendes Ziel.

**Strafen:** Nach Regelwerk, insbes.

Kurzzeitstrafe (3 Sekunden) nach SP 11.01, z.B. für

- fehlende Treffer auf einem zu beschießenden Ziel,
- Überzahltreffer (Forbidden extra)
- No-Shoot
- Procedurals.

**Wertung:** Nach Bestzeitsumme aller Runs; Höchstzeit pro Run incl. Strafen ist 30 Sekunden.

Das **Stopp-Ziel** ist erst nach einem regelgerechten Reload gemäß Sp 08.02.07 als solches aktiv.

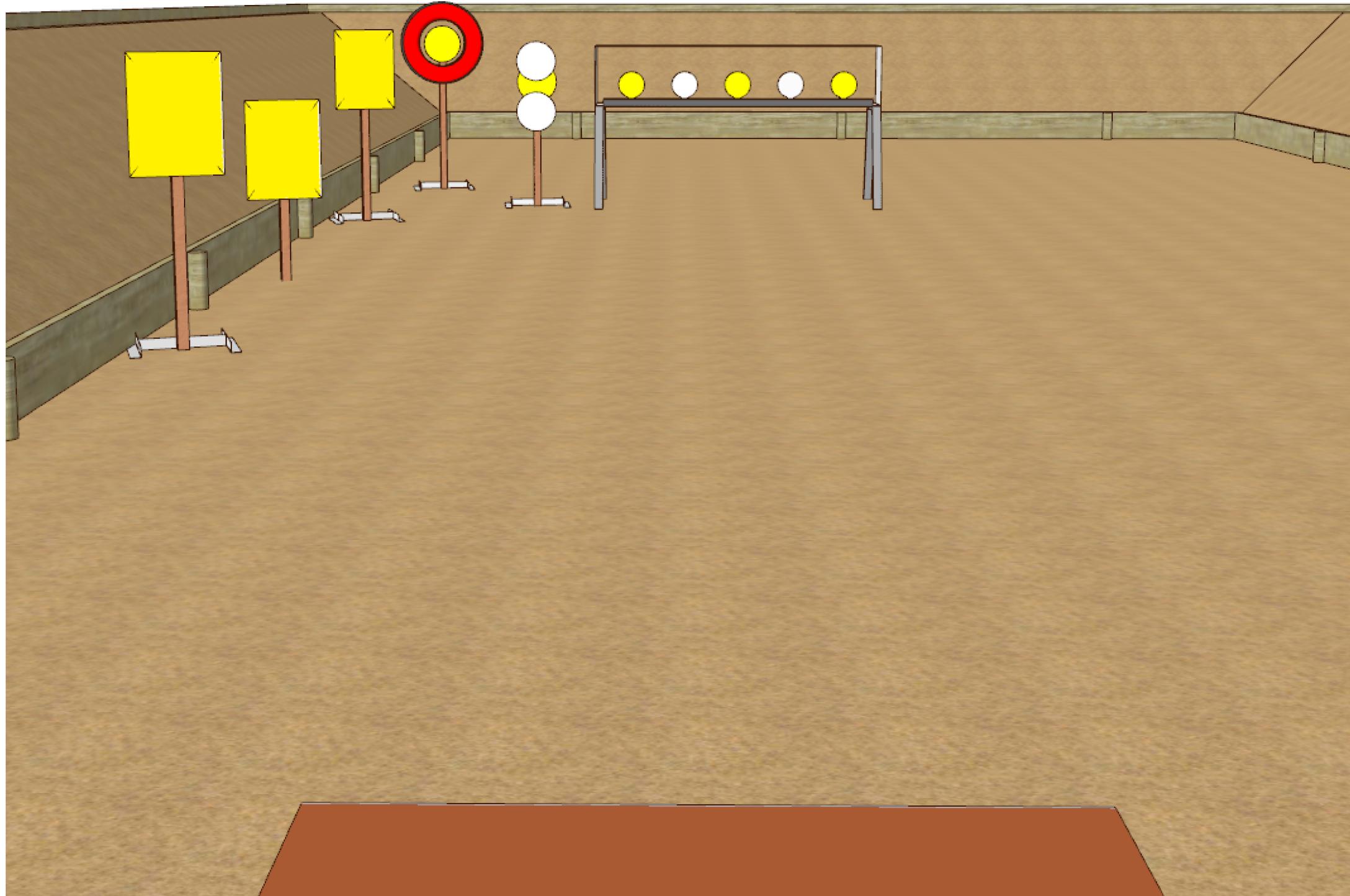
**Ablauf:** In jedem Run sind alle Platten und die Stopp-Platte zu beschießen.

Hierbei gelten folgende **Besonderheiten:**

- In jedem Run ist – nach Vorgabe - je eine andere Trefferzahl (1 oder 2) auf die einzelnen Rechteck-Platten, insgesamt sind genau fünf (5) Treffer pro Run auf die Rechteck-Platten zu setzen.
- Die Schusszahl ist beliebig; Mehr- oder Minderschüsse sind straflos.
- Auf jede Rechteckplatte sind insgesamt in allen 3 Runs genau 5 Treffer zu setzen. Für Mehr- und Mindertreffer - jeweils auf den Run bezogen - (Forbidden extras und Misses) werden Kurzzeitstrafen nach Sp 11.01 verhängt.
- Die Einhaltung der Treffervorschrift für jeden Run ist obligatorisch; anders gesetzte Treffer werden als Miss oder Extra gewertet.
- Die Vorschrift lautet:  
Erster Run: Platte 1 (links): 1 Treffer; Platte 2: 2 Treffer;  
Platte 3 (rechts): 2 Treffer;  
Zweiter Run: Platte 1 (links): 2 Treffer; Platte 2: 1 Treffer;  
Platte 3 (rechts): 2 Treffer;  
Dritter Run: Platte 1 (links): 2 Treffer; Platte 2: 2 Treffer;  
Platte 3 (rechts): 1 Treffer.

Der letzte Schuss, der kein anderes zu beschießendes Ziel trifft, als das Stopp-Ziel, stoppt die Zeit.

# BDS DM, SPEED STEEL 2021: Stage-Design, Aufbauschema für „Turntable“

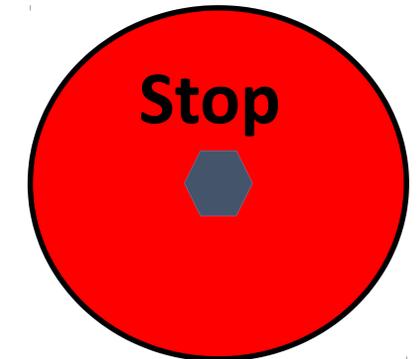
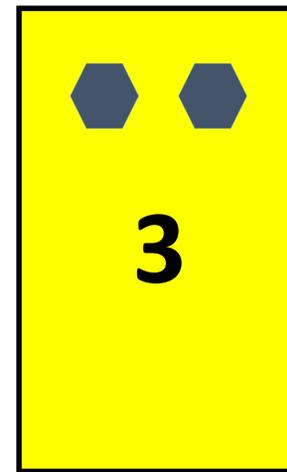
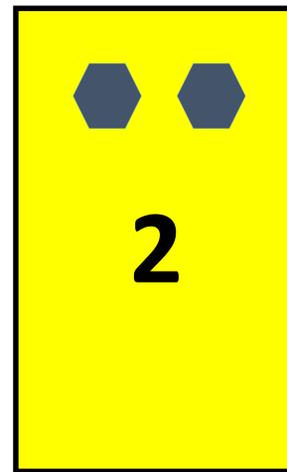
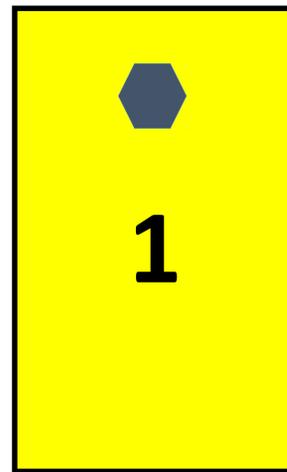


Stagedesign: B. Nöth, 2021

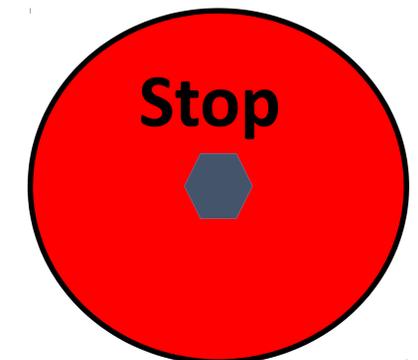
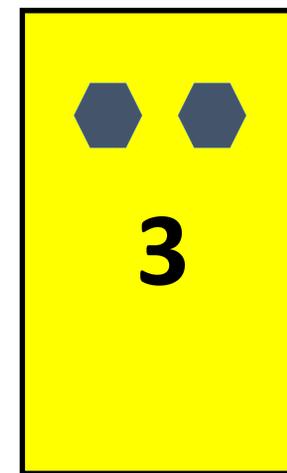
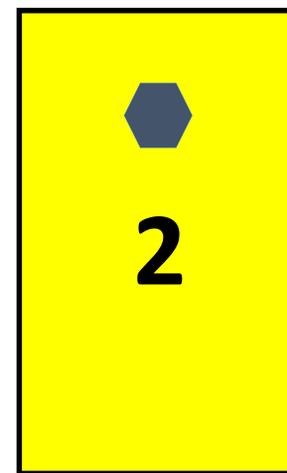
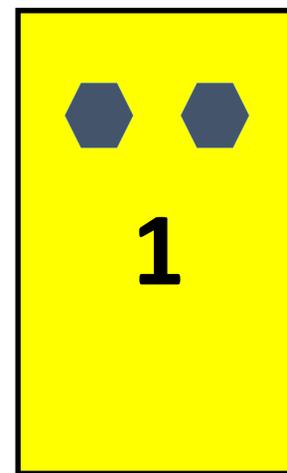
# BDS DM, SPEED STEEL 2021:

## Turntable, Treffervorschrift

**1. Run:**



**2. Run:**



**3. Run:**

