

SPEED STEEL ®

Stand ?

- **Triple Pole**

**Stage-ID: „Triple Pole“ / (5x6),
Ablauf und Wertung**

Stagemasse: 3 X 8-18 Meter

Runs: 5 Runs, kein Streichergebnis

Ziele: 1 Rechteckplatte, ein Triple-Pole mit 3 Platten, 1 Stopp-Platte auf 8-18 Metern

Treffer: 30

Startposition: Startposition Standard gem. Sp 07.02.01;
CF = „lawman ready“, KK/R = „low ready“

Ablauf: In jedem Run sind die 4 erlaubten Platten und die Stopp-Platte zu beschießen. Auf die Rechteckplatte sind 2 Treffer zu setzen, die runden Plates am Triple-Pole und die Stopp-Platte sind mit mind. einem auswertbaren Treffer zu versehen.

Oblig. Reload (alle Waffen außer bei Rifle manual und Revolver SA) frühestens nach dem ersten Treffer auf ein Ziel.

Das **Stopp-Ziel** ist erst nach dem regelgerechten Reload als solches aktiv. Regelgerechter Reload bedeutet, dass

* 1. eine unmittelbar vor dem Reload nicht in der Waffe oder dem benutzten Magazin befindliche Patrone in die Waffe eingeführt wird (Rausnehmen und Wiedereinsetzen desselben Magazins reicht nicht!) und

• 2. vor dem Reload ein Treffer gesetzt sein muss

Der letzte Schuss, der kein anderes Ziel trifft, als das Stopp-Ziel, stoppt die Zeit.

Strafen:

Nach Regelwerk, insbes.:

Kurzzeitstrafe (3 Sekunden) nach SP 11.01 für fehlende Treffer auf einem Ziel und jeden Ablauffehler

Höchstzeitstrafe (30 Sekunden) nach SP 11.02 für Miss auf Stopp-Ziel oder Hit auf Ziel nach Stopp-Ziel-Treffer.

Wertung:

Nach Bestzeitsumme aller Runs; Höchstzeit pro Run incl. Strafen ist 30 sek.

Stage-Design, Aufbauschema für „Triple Pole“ / Poles

Rechteckplatte
In 87*56

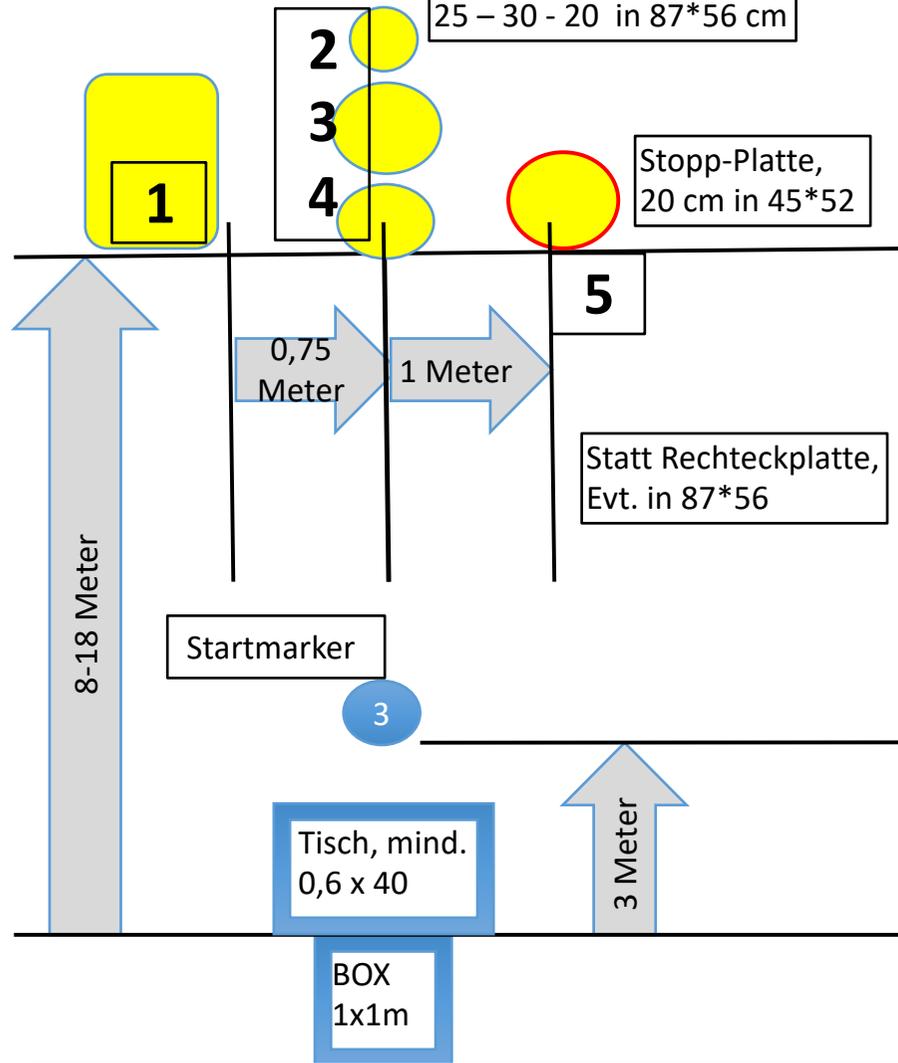
1 Triple-Pole mit
25 – 30 - 20 in 87*56 cm

Stopp-Platte,
20 cm in 45*52

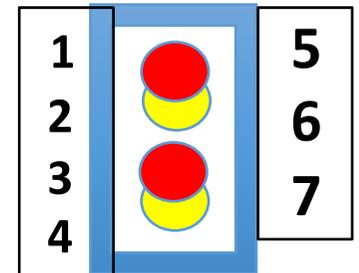
Statt Rechteckplatte,
Evt. in 87*56

Materialbedarf:

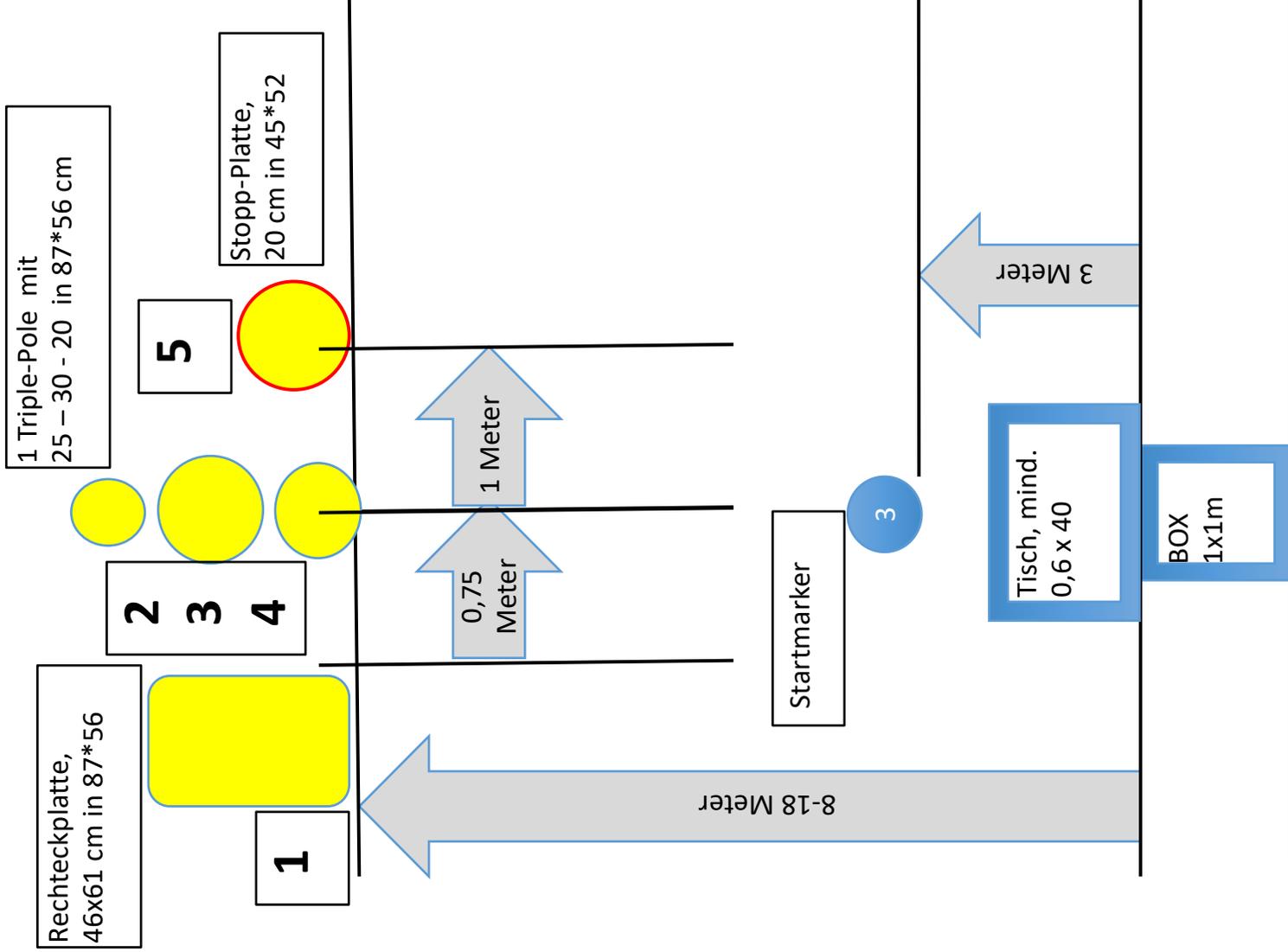
- 3 Fuß
- 3 Fußschutz
- 3 Pole
- 3 Mast-Panzer std
- 2 mini-Panzer
- 5 Ausleger
- 1 Platte 30 cm
- 2 Platten 20
- 1 Platte 25
- 1 Platte Rechteck
- 5 Haken für Platte
- 10 Schrauben/Mutter/Ring für Platte
- 1 Splitterschutz 45 cm
- 2 Splitterschutz 87 cm
- 24 Schrauben für Splitterschutz
- 1 Tisch mind. 0,6 x 40
- 1 Satz Latten f. Boxenrahmen (mit Erdnagellöchern)
- 4 Planen
- 16 Sandsäcke 1,5 kg



Stagedesign: T. Keith, 2017



Stage-Design, Aufbauschema für „Triple Pole“



Stage-ID: „Triple Pole“ / (5x6), Ablauf und Wertung

Stagemasse: 3 X 8-18 Meter

Runs: 5 Runs, kein Streichergebnis

Ziele: 1 Rechteckplatte, ein Triple-Pole mit 3 Platten, 1 Stopp- Platte auf 8-18 Metern
Treffer: 30

Startposition: Startposition Standard gem. Sp 07.02.01;
CF = „lawman ready“, KK/R = „low ready“

Ablauf: In jedem Run sind die 4 erlaubten Platten und die Stopp-Platte zu beschießen. Auf die Rechteckplatte sind 2 Treffer zu setzen, die runden Plates am Triple-Pole und die Stopp-Platte sind mit mind. einem auswertbaren Treffer zu versehen.

Oblig. Reload (alle Waffen außer bei Rifle manual und Revolver SA) frühestens nach dem ersten Treffer auf ein Ziel.

Das **Stopp-Ziel** ist erst nach nach dem regelrechten Reload als solches aktiv. Regelrechter Reload bedeutet, dass

- * 1. eine unmittelbar vor dem Reload nicht in der Waffe oder dem benutzten Magazin befindliche Patrone in die Waffe eingeführt wird (Rausnehmen und Wiedereinsetzen desselben Magazins reicht nicht!) und
 - 2. vor dem Reload ein Treffer gesetzt sein muss
- Der letzte Schuss, der kein anderes Ziel trifft, als das Stopp-Ziel, stoppt die Zeit.

Strafen:

Nach Regelwerk, insbes.:

Kurzzeitstrafe (3 Sekunden) nach SP 11.01 für fehlende Treffer auf einem Ziel und jeden Ablauffehler
Höchstzeitstrafe (30 Sekunden) nach SP 11.02 für Miss auf Stopp-Ziel oder Hit auf Ziel nach Stopp-Ziel-Treffer.

Wertung:

Nach Bestzeitsumme aller Runs; Höchstzeit pro Run incl. Strafen ist 30 sek.

Bauteil	Bedarf: Triple-Pole
Fuß m. Panzer	3
Mast	3
Mastpanzer	3
Minipanzer für Double	2
Ausleger	5
Platte 20	2
Platte 25	1
Platte 30	1
Platte 46x61	1
FP-Anlage	0
Schienen für FP-Anlage	0
Fangkasten 45 / 51, f. Single, kurzer Stab	1
Fangkasten 68 / 51 f. Double, kurzer Stab	0
Fangkasten 83 / 56 f. Rechteck und kl. Triple, langer Stab	0
Fangkasten 87 / 56 f. Rechteck und gr. Triple, langer Stab	2