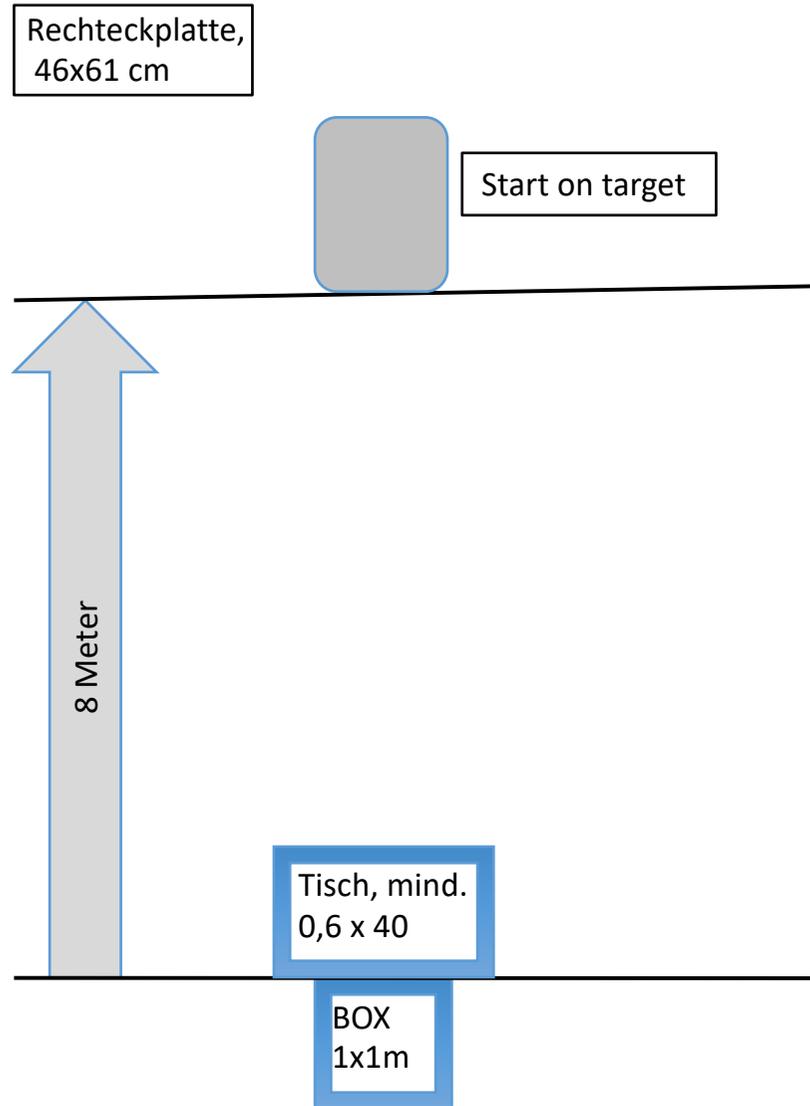


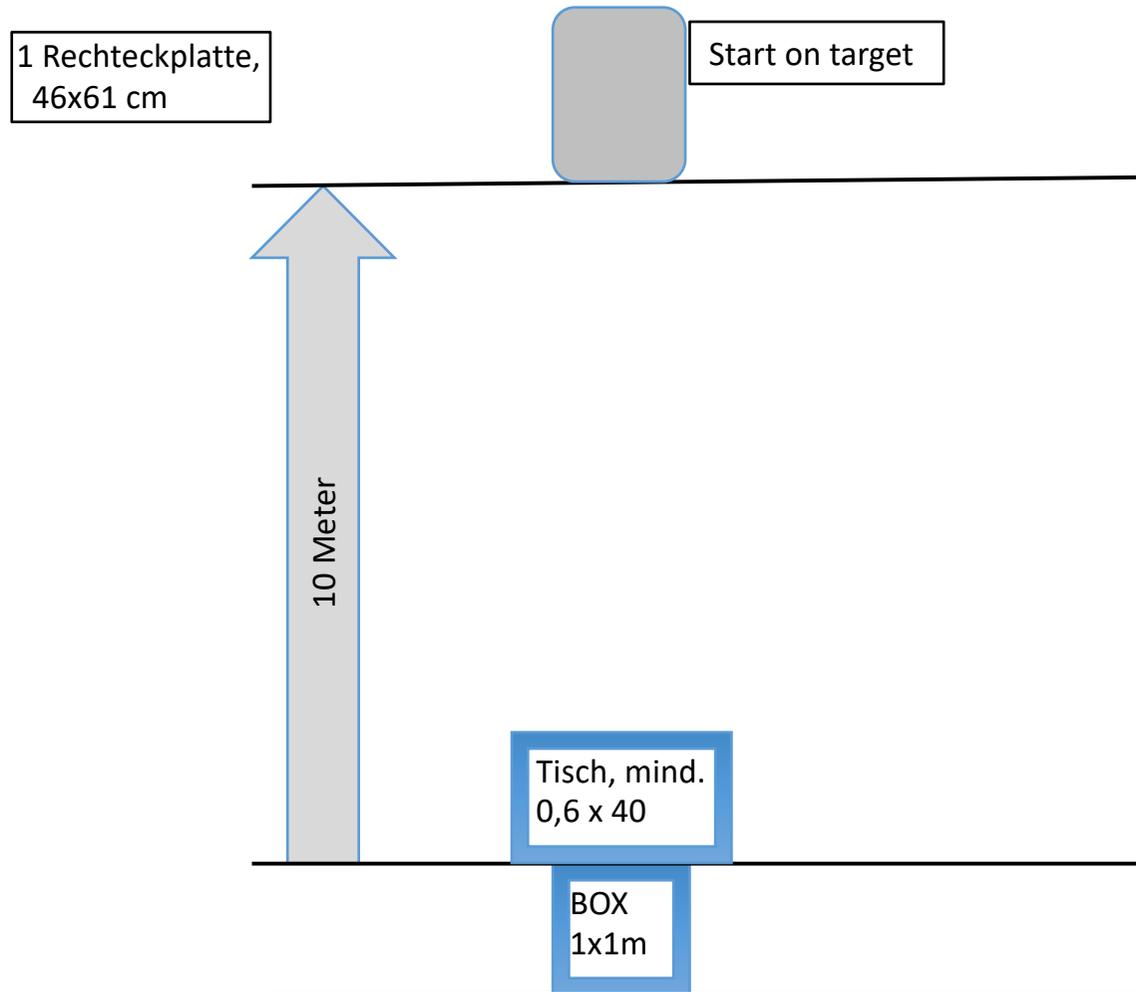
SPEED STEEL®

Rattlesnake

Stage-Design, Aufbauschema für „Rattlesnake“



Stage-Design, Aufbauschema für „Rattlesnake“



Materialbedarf:

- 1 Fuß
- 1 Fußschutz
- 1 Pole
- 1 Mast-Panzer (midi, 20 cm)
- 1 Ausleger
- 1 Platte Rechteck
- 1 Haken für Platte
- 2 Schrauben/Mutter/Ring für Platte
- 1 Splitterschutz 72 / 82 / 87 cm
- 8 Schrauben für Splitterschutz
- 1 Tisch mind. 0,6 x 40
- 1 Satz Latten f. Boxenrahmen

Stagedesign: Schogertier, 2019

SPEED

STEEL

* Rattlesnake

Stage-ID: „Rattlesnake“, Ablauf und Wertung

Stagemasse: 3 X 9 Meter

Stage-ID: „Rattlesnake“ (1x6), Ablauf und Wertung

Runs: 3 runs, best run counts, Solltrefferzahl mindestens 6 Treffer

Ziele: 1 Rechteckplatte, Entfernung 10 Meter keine Stopp-Platte

Treffer: 6

Startposition: On Target

Ablauf: In jedem Run ist die Platte mit 6 Schuss zu beschießen. Hierbei gelten folgende Besonderheiten:

- In jedem Run wird zur Wertung die Zeit vom Startsignal bis zum ersten Schuss nicht berücksichtigt und von der Gesamtzeit abgezogen. Addiert und gewertet werden also nur die 5 Splitzeiten von Schuss 1 bis Schuss 6. Insgesamt sind mindestens sechs Treffer pro Run auf die Rechteckplatte zu setzen.
 - Die Schusszahl ist beliebig; Mehrschüsse sind straflos. Allerdings auch chancenlos.....
 - Zielsetzung ist eine Gesamtzeit von unter 1 Sekunde, die Rattlesnake-Ergebnisse aus offiziellen, bei der ISSA gemeldeten Matches, werden dort auf einer Highscore Rangliste in der Hall Of Fame veröffentlicht. Veröffentlicht werden alle Zeiten unter 1 Sekunde. Dort veröffentlichte Schützen sind berechtigt das offizielle Speed Steel Rattlesnake - Club T-Shirt der ISSA zu tragen.
- Der letzte Schuss stoppt die Zeit.
Reload erlaubt aber nicht vorgeschrieben, alle Waffen **nach Regelwerk** sind zugelassen.
Strafen: nach Regelwerk, Kurzeitstrafe für Miss

Wertung:

Nach Bestzeitsumme des jeweiligen Runs; Der Run kann beliebig oft geschossen werden

**Stage-ID: „Triple Pole“ (5x5),
Ablauf und Wertung**

Stagemasse: 3 X 9 Meter

Stage-ID: „Rattlesnake“ (1x6), Ablauf und Wertung

Runs: 3 runs, best run counts, Solltrefferzahl mindestens 6 Treffer

Ziele: 1 Rechteckplatte, Entfernung 10 Meter keine Stopp-Platte

Treffer: 6

Startposition: Standard gem. Sp 07.02.01;

CF = On Target

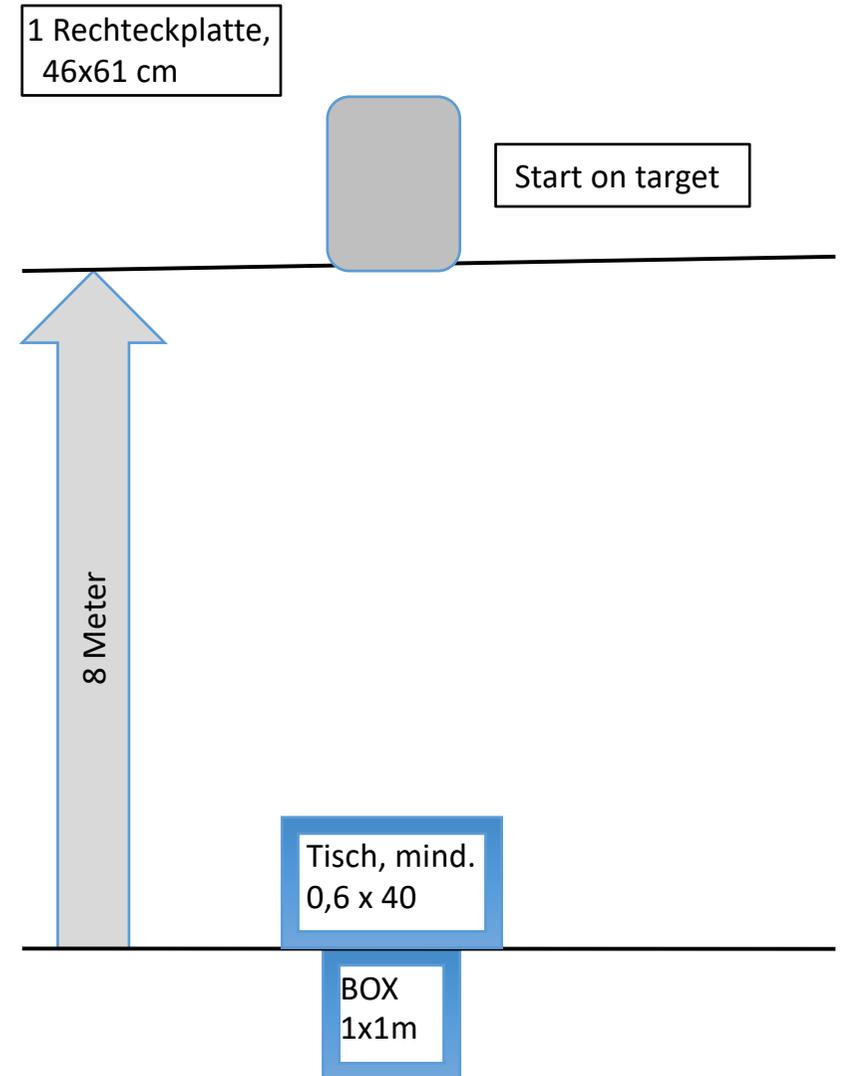
Ablauf: In jedem Run ist die Platte mit 6 Schuss zu beschießen. Hierbei gelten folgende Besonderheiten:

- In jedem Run wird zur Wertung die Zeit vom Startsignal bis zum ersten Schuss nicht berücksichtigt und von der Gesamtzeit abgezogen. Addiert und gewertet werden also nur die 5 Splitzeiten von Schuss 1 bis Schuss 6. Insgesamt sind mindestens sechs Treffer pro Run auf die Rechteckplatte zu setzen.
 - Die Schusszahl ist beliebig; Mehrschüsse sind straflos. Allerdings auch chancenlos.....
 - Zielsetzung ist eine Gesamtzeit von unter 1 Sekunde, die Rattlesnake-Ergebnisse aus offiziellen, bei der ISSA gemeldeten Matches, werden dort auf einer Highscore Rangliste in der Hall Of Fame veröffentlicht. Veröffentlicht werden alle Zeiten unter 1 Sekunde. Dort veröffentlichte Schützen sind berechtigt das offizielle Speed Steel Rattlesnake - Club T-Shirt der ISSA zu tragen.
- Der letzte Schuss stoppt die Zeit.
Reload erlaubt aber nicht vorgeschrieben, alle Waffen **nach Regelwerk** sind zugelassen.
Strafen: nach Regelwerk, Kurzeitstrafe für Miss

Wertung:

Nach Bestzeitsumme des jeweiligen Runs; Der Run kann beliebig oft geschossen werden.

**Stage-Design,
Aufbauschema für „Rattlesnake“**



Stagedesign: Schogertier 2019

Stage-Design, Aufbauschema für „Rattlesnake“

